PimenTech
DÉVELOPPEMENT ET SERVICE INFORMATIQUES

PimenTech-scripts : Ajax2.js

Author :	Guillaume Savary
Contact :	guillaume@_nospam_pimentech.net

Revision :	1.19
Date :	2007-04-26

Tags :	ajax javascript api pimentech

Cette bibliothèque fournit notamment l'objet loadHTML, basé sur la libYahoo Ajax.
Téléchargement : http ://ftp.pimentech.net/src/pimentech-scripts/

loadHTML

loadHTML est un objet qui lie un conteneur du DOM à une URL. Il peut charger l'URL en GET ou en POST avec les données d'un formulaire et l'upload d'images.

Initialisation

Il faut d'abord charger les fichiers javascritps suivant :
- yahoo/js/yahoo-min.js
- yahoo/js/connection-min.js
- yahoo/js/event-min.js
- pimentech/js/PIMENTECH.js
- pimentech/js/ajax2.js

Une fois la page HTML chargée, vous pouvez créer les objets qui chargeront vos blocs ajax. Le meilleur moyen est de les initialiser dans une fonction onload de <body>.

```
<body onload="onLoadFunction()">
          ...

function onLoadFunction () {
         my_object = new PIMENTECH.util.LoadHTML('my_object', 'container', 'myurl
}
```

- 'my_object' : reprend le nom de mon objet pour la mécanique interne.
- 'container' : id d'un conteneur dans le DOM, celui-ci contiendra les données XHTML de la réponse
- 'myurl' : url appelée par défaut, absolue ou relative, elle peut être vide ou contenir des variables get : 'http ://myurl.com ?var=hello&var2=world'. Cette url doit renvoyer XHTML STRICT !

Appel GET

Nous voulons qu'un lien ou un bouton charge un bloc HTML dans un Id du Dom :

```
<a onclick="my_object.load()">lien</a>
```

Ceci va appeller la méthode load() de notre objet 'my_object' qui se contente de charger le résultat de notre url par défaut dans notre conteneur. On peut aussi charger une autre url :

```
<a onclick="my_object.load('/other_url?var=hello')">lien</a>
```

Appel POST

Si vous voulez poster un formulaire en ajax, il faut utiliser la méthode post() de notre objet. De la même façon, le conteneur affichera la réponse de l'url appelée pour le post.

```
<form name="form_1" onsubmit="my_object.post('form_1', 'my_url_for_post')">
```

Les arguments de la méthode sont :

- 'form_1' : le nom du formulaire que l'on veut poster
- 'my_url_for_post' : une url qui va traiter nos données et renvoyer le XHTML STRICT qui sera affiché à la place du formulaire (message de confirmation par exemple).

Fonctions avancées

Il est possible de déclarer une méthode afterLoad() et afterPost() qui vont, comme leur nom l'indique être lancées après le load() et après le post() :

```
function things_todo_after_load () {
        ... some stuff ...
}
my_object.afterLoad = things_todo_after_load;
```

Pour ne pas voir le chargement de l'url appelée par load() ou post(), il faut utiliser la fonction setSilence() juste après l'initialisation :

```
my_object = new PIMENTECH.util.LoadHTML('my_object', 'container', 'myurl');
my_object.setSilcence();
```